



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO



PROGRAMA DE DISCIPLINA

1. Curso: LICENCIATURA EM MATEMÁTICA NA MODALIDADE À DISTÂNCIA		Código: 108
2. Modalidade(s):	Bacharelado () Profissional () Licenciatura (X) Tecnólogo ()	
3. Currículo(Ano/Semestre):		
4. Turnos:	Diurno () Vespertino () Noturno (x)	
5. Unidade Acadêmica:	INSTITUTO UFC VIRTUAL	
6. Departamento:		
7. Código PROGRAD:	RM0221	
8. Nome da Disciplina:	Informática no Ensino da Matemática	
9. Pré-Requisito(s):		
10. Carga Horária/Número de créditos:	64/04	
11. Duração em semanas:	14 semanas	
12. Divisão da Carga Horária:	Carga Horária Virtual: 51 – Carga horária Presencial: 13	
13. Caráter de Oferta da Disciplina:	Obrigatória (X) Optativa ()	
14. Regime da Disciplina:	Anual () Semestral (X)	
15. Semestre:	3°	
16. Justificativa:	Nessa disciplina, estaremos fazendo diversas abordagens desde as concepções dos números e a invenção do computador, ou seja, estaremos mostrando a relação que há entre a matemática e a informática.	
17. Ementa:	Uso do computador no ensino da Matemática. Apresentação de programa de computadores relacionados ao ensino e aprendizagem de Matemática. Prática de Ensino.	
18. Unidades e Assuntos das Aulas Teóricas	Semana	Nº de h/a
Unidade I: Os Números e a invenção do computador	(*)	10
Unidade II: Aprendizagem mediada pelo Computador e o Ensino da Matemática	(*)	10
Unidade III: Os Softwares Matemáticos e suas Aplicações no Ensino	(*)	10
Unidade IV: Objetos Virtuais de Aprendizagem no Ensino da Matemática	(*)	10
Unidade V: A pedagogia de projetos e os Recursos Tecnológicos no Ensino de Matemática	(*)	11
Número de horas de atividades teóricas		51

(*) Por ser disponibilizada em ambiente virtual de aprendizagem, as aulas teóricas têm duração em horas, mas não em semanas, uma vez que o aluno pode acessar a aulas e realizar as tarefas em horários e com a frequência que desejar e/ou puder.

Unidades e Assuntos das Aulas Práticas	Semana	Nº de h/a
Encontro Presencial 1: Revisão da aula 01, tirar dúvidas, e apresentar conteúdos da aula 02.	(**)	03
Encontro Presencial 2: Revisão da aula 02 e 03 e apresentar conteúdos da aula 04.	(**)	04
Encontro Presencial 3: Revisão da aula 04, tirar dúvidas das questões de portfólios e apresentar conteúdos da aula 05.	(**)	04
Encontro Presencial 4: Prova	(**)	02
Número de horas de atividades práticas		13

(**) As datas dos encontros presenciais variam de semestre para semestre de acordo com o calendário geral da UFC-UAB e também em virtude dos feriados nos polos.

17. Bibliografia Básica:

VALENTE, J.A. **Diferentes usos do computador na Educação**. In: VALENTE JA. (Org.). Computadores e conhecimento: repensando a educação. Campinas. São Paulo, 1999.
 KENSKI, Vani Moreira. **Ensino presencial e a distância e a influência das tecnologias**. Campinas. São Paulo, 2003.
 Material online disponível na plataforma Solar do Instituto UFC Virtual – <http://www.solar.virtual.ufc.br/>

18. Bibliografia Complementar:

GADDIS, B. **Learning in a Virtual Lab: Distance Education and Computer Simulation**. Doctoral. Dissertation. Colorado, 2000.

19. Avaliação da Aprendizagem:

- Frequência às aulas (75%)
- Atividades de portfólio e fórum: 40% da notas
- Avaliação presencial: 60% da nota



20. Observações:

21. Aprovação do Colegiado da Coordenação do Curso:

Nº da ata da Reunião: 01/2012

Data de Aprovação: 30/07/2012

 Coordenador(a) de curso
 (Assinatura e Carimbo)

22. Aprovação do Colegiado Departamental:

Nº da ata da Reunião: ____/____/____

Data de Aprovação: ____/____/____

 Chefe(a) do Departamento
 (Assinatura e Carimbo)

23. Aprovação do Conselho de Centro/Faculdade/Instituto/Campus:

Nº da ata da Reunião: ____/____/____

Data de Aprovação: ____/____/____

 Diretor(a)
 (Assinatura e Carimbo)

24. Aprovação do Conselho de Ensino, Pesquisa e Ensino:

Nº da ata da Reunião: ____/____/____

Data de Aprovação: ____/____/____

 Presidente(a) do Conselho
 (Assinatura e Carimbo)